



online
2025.09.03.

IFJÚSÁGI PROJEKTEKKEL A DIGITÁLIS ÁTÁLLÁSÉRT



Erasmus+
Új lehetőség. Új szemlélet.



**EXPAND
YOUR
COMFORT
ZONE**
#DiscoverEU



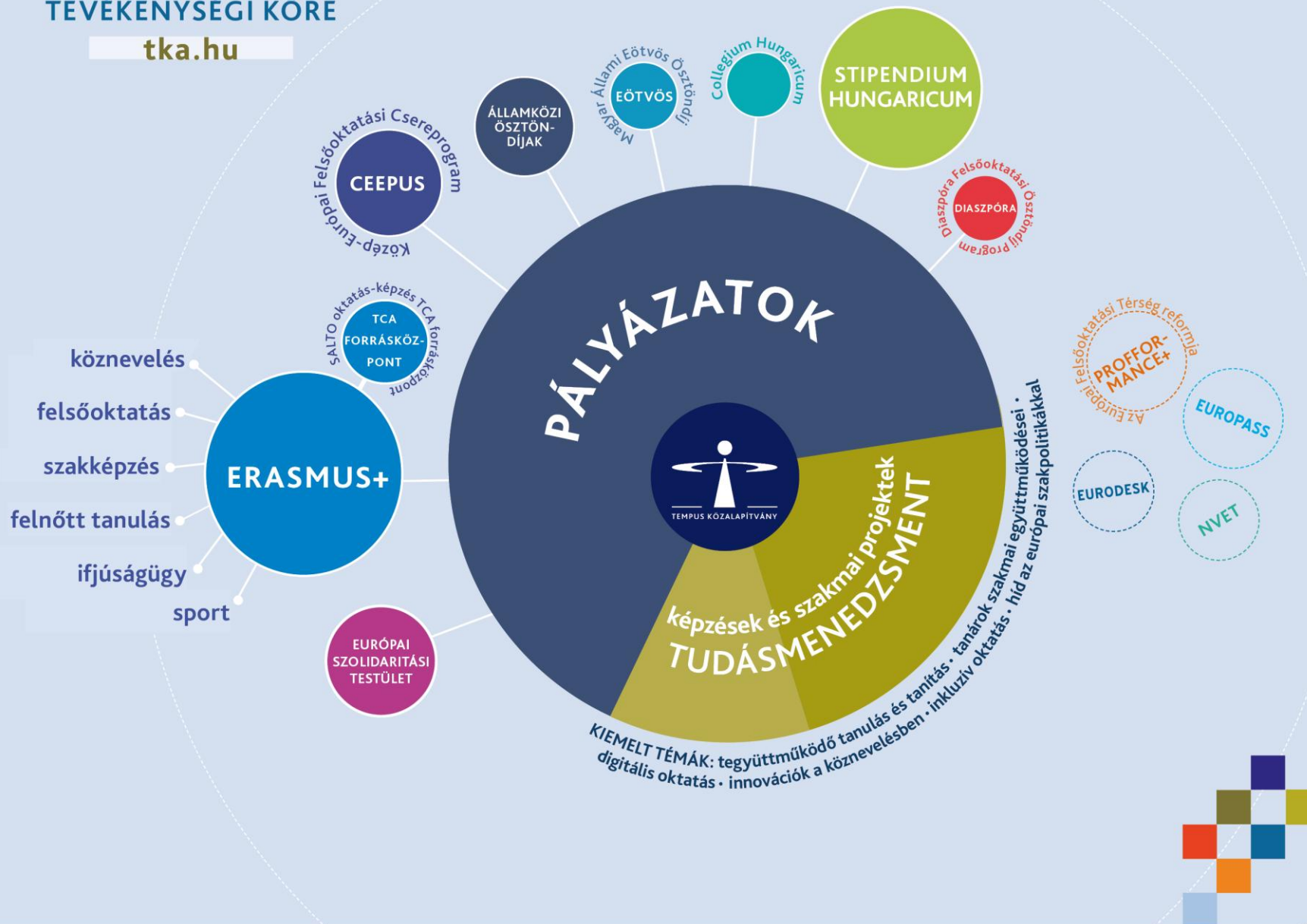
Poll

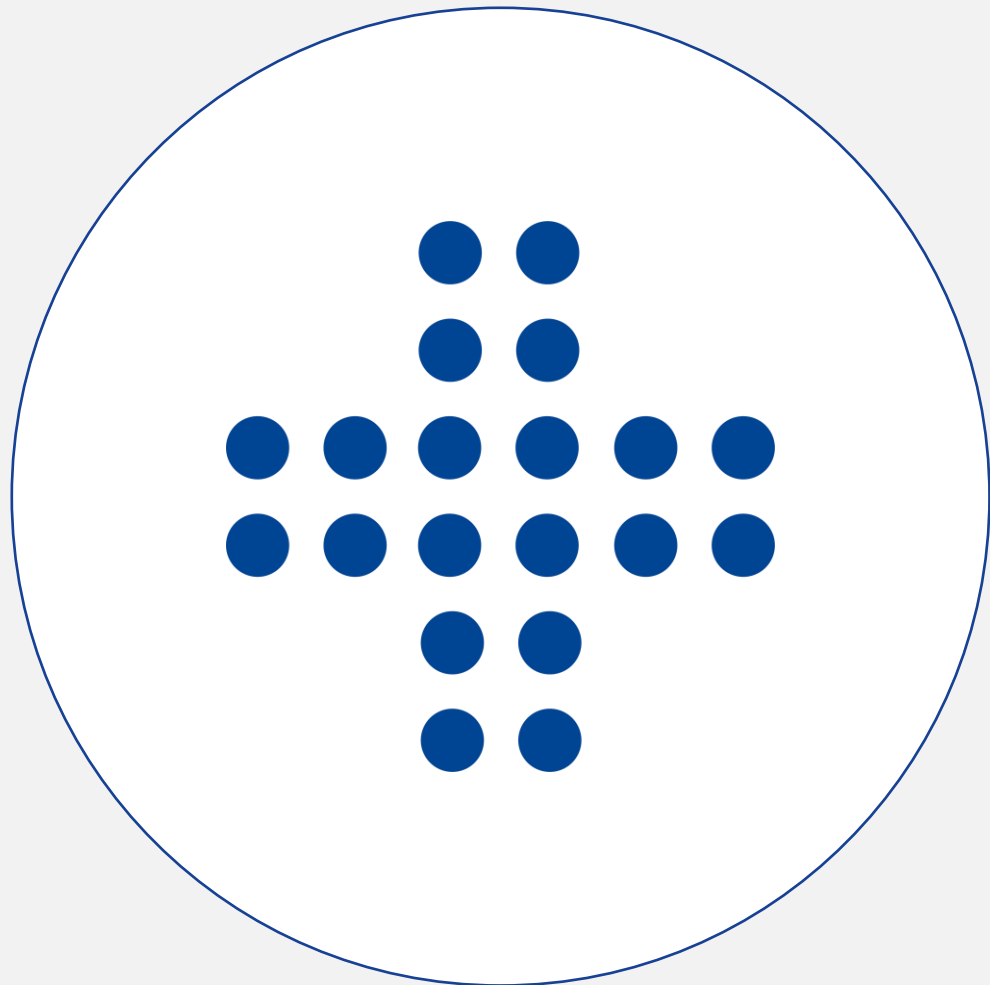
Hogyan érkeztetek?



A TEMPUS KÖZALAPÍTVÁNY TEVÉKENYSÉGI KÖRE

tka.hu





ERASMUS+



**EURÓPAI SZOLIDARITÁSI
TESTÜLET**

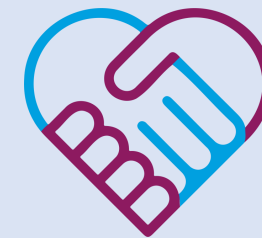
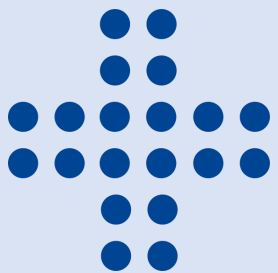
AZ UNIÓS ÉRTÉKEK TISZTELETBEN TARTÁSA

A tevékenységeknek tiszteletben kell tartaniuk az alábbi uniós értékeket:

- emberi méltóság
 - szabadság
 - demokrácia
 - egyelőség
 - jogállamiság és
 - kisebbségi jogok
- **Lásd: uniós szerződések és EU Alapjogi Charta**
 - **A támogatás megszüntethető, ha ez nem történik meg!**



PROGRAMPRIORITÁSOK



Fenntarthatóság,
környezetvédelem



**DIGITÁLIS ÁTÁLLÁS,
DIGITALIZÁCIÓ**



Társadalmi befogadás
és sokszínűség



Aktív társadalmi
részvétel

AZ ESC 2 ÚJ PROGRAMPRIORITÁSA

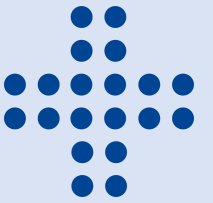


Innovációk



Az egészséges életmód és a mentális egészség előmozdítása

DIGITALIZÁCIÓ, DIGITÁLIS ÁTÁLLÁS AZ ERASMUS+ PROGRAMBAN

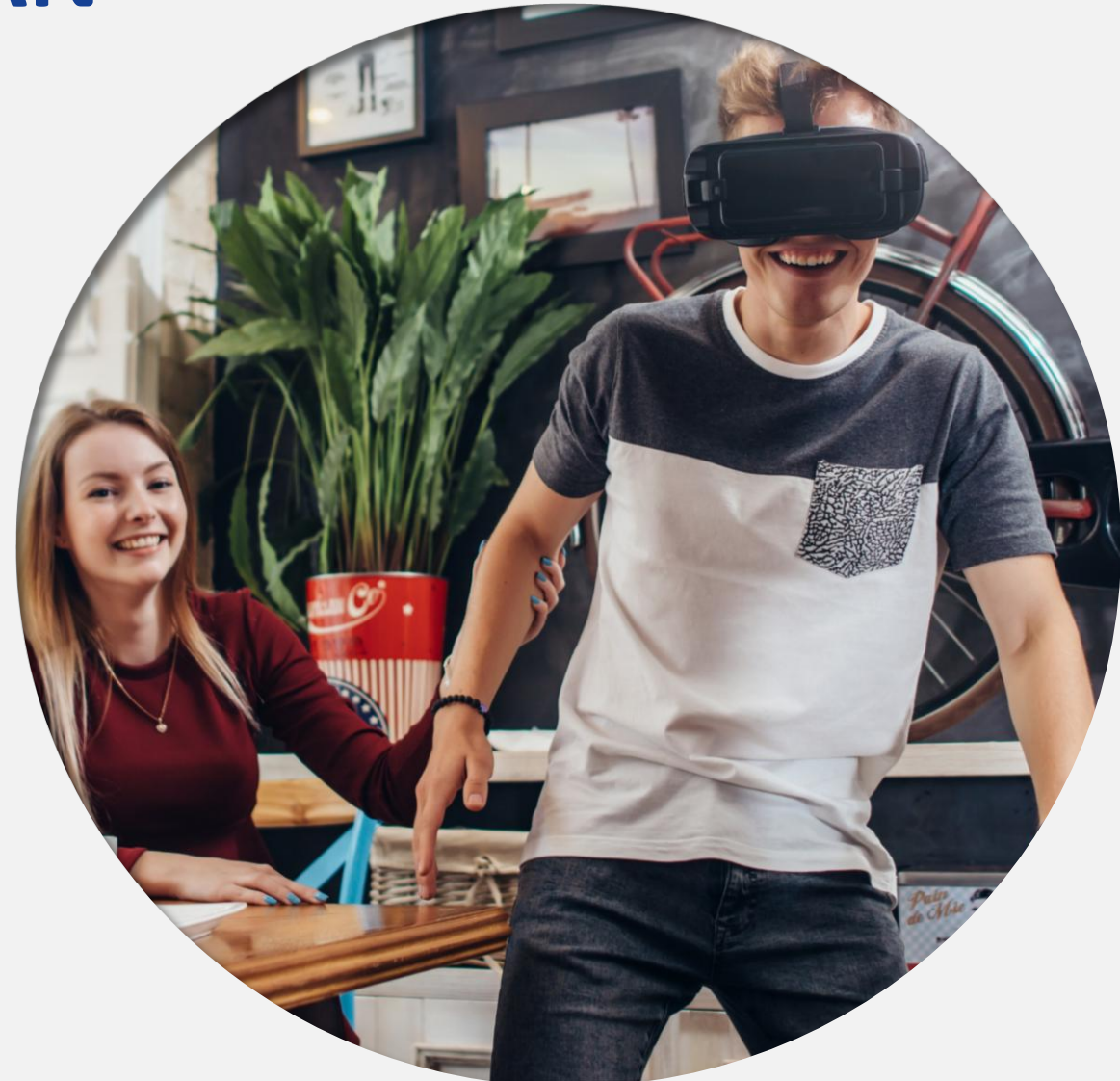


Céljai:

- a digitális átállás támogatása;
- társadalmi kihívások (AI, dezinformáció) kezelése;
- a digitális korra felkészült oktatási, képzési és ifjúsági rendszerek kialakítása.

Digitális oktatási cselekvési terv (2021-2027)

- **Első stratégiai prioritás:** nagy teljesítőképességű digitális oktatási ökoszisztéma fejlesztésének előmozdítása
- **Második stratégiai prioritás:** digitális készségek és jártasság előmozdítása a társadalom minden szintjén (KLR fiatalok) > pályázattípusok célja a digitális készségek és kompetenciák fejlesztése
- **Európai Digitális Oktatási Platform:** uniós együttműködés, jógyakorlatok cseréje, közös alkotás, szektorköziség



DIGITALIZÁCIÓ AZ E+ IFJÚSÁGI PROJEKTEKBEN

- Digitális eszközök és tanulási módszerek beépítése a tevékenységekbe > fizikai tevékenységek kiegészítése.
- Kevesebb lehetőséggel rendelkező fiatalok bevonásának elősegítéséhez digitális eszközök.
- Ifjúsági tevékenységek vegyes kidolgozása.



DIGITALIZÁCIÓ, DIGITÁLIS ÁTÁLLÁS AZ EURÓPAI SZOLIDARITÁSI TESTÜLETBEN

Céljai:

- a digitális átállás támogatása;
- digitális készségek fejlesztése, a digitális jártasság előmozdítása;
- a digitális technológia kockázatainak és lehetőségeinek megértése
- >> ebben tevékenységek révén támogatni az európaiakat nemtől, kortól és háttértől függetlenül
- virtuális és digitális elemek, technológiai eszközök használata



AKTÍV TÁRSADALMI RÉSZVÉTEL AZ ESC PROJEKTEKBEN



- **Önkéntesség:**

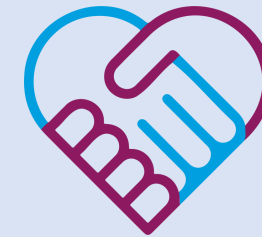
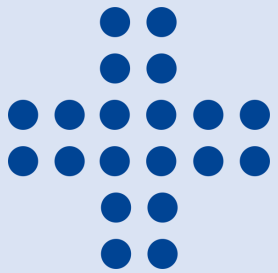
- Virtuális együttműködések az önkéntesekkel és közöttük a tevékenység előtt, közben és után
- Kevesebb lehetőséggel rendező résztvevők
- Általános online képzés és nyelvi képzés (OLS)
- Digitális eszközök használata tevékenységek kiegészítéseképp értéknövelésre:
 - Partnerszervezetek közötti együttműködés
 - Közösségépítés
 - Projektről való kommunikáció

- **Szolidaritási projektek:**

- Digitális eszközök és tanulási módszerek beépítése



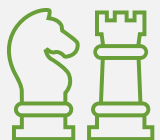
DIGITÁLIS ÁTÁLLÁS A PROJEKTEK SZINTJÉN



Téma



Célcsoport



Projekttermék



Megvalósítás módja – eszköz

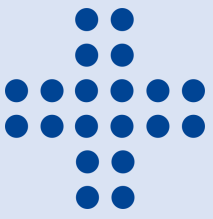


Résztevők

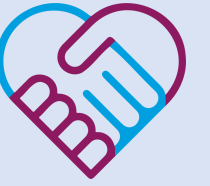
(kevesebb lehetőséggel
rendelkező fiatalok)



Szempont a pályázatok
értékelésekor



TÉMA



- A legláthatóbb szint
- Erre példa: olyan kezdeményezés, amely során a fiatalok digitális kompetenciafejlesztése a cél
 - Pl.: ifjúsági csere, ahol a fiatalok a tudatos eszközhasználatot és közösségimédia-használatot sajátítják el



PROJEKTTERMÉK

- Ez is jól látható szint
- A projekt végeredményeként egy digitális eszköz jön létre
 - Pl. Erasmus+ KA2-es projekt keretein belül az önkéntesek tanulási folyamatát segítő online felület jön létre (iPrepare)





CÉLCSOPORT

A projekt célja a célcsoport
képesé tétele arra,
hogy a digitális eszközöket
tudatosan használják

- Pl. szolidaritási projekt során idősek
oktatása számítógéphasználatra

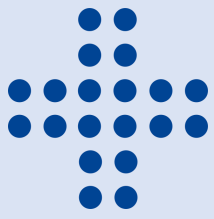




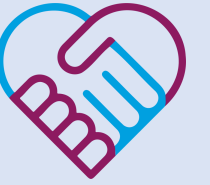
RÉSZTVEVŐK

Kiemelt cél a kevesebb
lehetőséggel
rendelkező fiatalok
bevonásának erősítése
digitális eszközök és
módszerek által



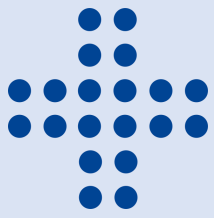


A MEGVALÓSÍTÁS MÓDJA

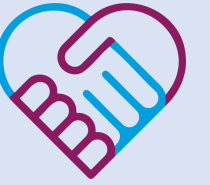


- A projekttevékenységekben a fizikai tevékenységek mellett tanácsos digitális tevékenységeket, módszereket, eszközöket is beépíteni > minőségnyövelés



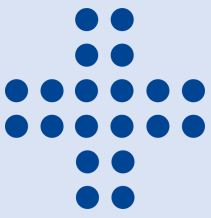


A KUTATÁSOK SZERINT... EGY HIÁNYOSSÁG = JÓ PROJEKTTÉMA!



- RAY DIGI kutatás a digitalizáció és az ifjúsági szektor kapcsolatáról
 - Sok pozitívum (digitális eszközök és nemformális módszerek összekapcsolása > erősebb, izgalmasabb projektek)
 - Egy hiányosság: médiatudatosság, információ- és adatkezelési jártasság, adatvédelem és digitális jóllét > kevés figyelmet kapnak EU-s ifiprogramok esetén > **PROJEKTTÉMA!**
- Jó példa: [21 Nap Egyesület „Who do you follow?”](#) [nívódíjas projektje](#)

[RAY DIGI kutatási eredmények és tippek digitális ifjúsági projekt tervezéséhez](#)



Nemzetközi események

Hazai események

Szakmai támogatás

Partnerkeresés

Kiadványok



Kapcsolódó események

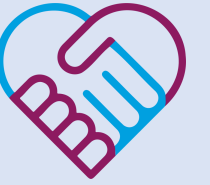
Kapcsolódó kiadványok

DIGITALIZÁCIÓ

A digitális eszközök fejlődése és megjelenése a mindennapokban, a közösségi média elterjedése és a fiatalok kiemelt szociális tervé alakulása lehetőségeket és kihívásokat is magával hozott.

Egyre nagyobb szükség van a digitális technológiákban rejlő lehetőségek kiaknázására a tanulás terén, valamint a mindenki számára elérhető digitális készségek fejlesztésére. A [digitális oktatási cselekvési terv \(2021–2027\)](#) stratégiai prioritásaival összhangban az Erasmus+ és az Európai Szolidaritási Testület célja, hogy támogassa ezt a törekvést, és így a tanulókat, az oktatókat, az ifjúságsegítőket, a fiatalokat és a szervezeteket bevonja a digitális átállás folyamatába.

Az uniós programok támogatják azokat a kezdeményezéseket, amelyek fejleszteni célozzák a társadalom különböző rétegeinek és tagjainak (például kevesebb lehetőséggel rendelkező fiatalok, álláskereső, munkavállalók) digitális készségeit és kompetenciáit. A középpontban az algoritmusokkal teli világunkban való eligazodás segítése, a civil társadalomban és a demokráciában való teljeskörű részvételt lehetővé tevő alapfokú és haladó szintű digitális készségek fejlesztése, valamint a digitális jártasság előmozdítása áll.



HASZNOS ANYAGOK

- eu-ifjusag.hu
 - Digitalizáció aloldal
 - Nemzetközi események
 - Kiadványok

Fontos linkek:



erasmusplusz.hu » [ifjúság](#)



szolidaritasitestulet.hu



eu-ifjusag.hu



[Erasmus+ ifjúság és ESC pályázók](#)
Facebook csoport



[tka.hu/hirlevel](mailto:tk@tk.hu)



Kérdések